

## Ciclo 2. Programación básica

### Reto 5 – Requerimiento construcción de una aplicación de escritorio para la extracción de información y la generación de informes

#### Descripción del problema

El Ministerio de vivienda ha quedado muy satisfecho por el trabajo realizado en su última tarea (reto 4). ¡Apreciado tripulante!, ahora el ministerio requiere que usted realice una aplicación de escritorio que extraiga la información de la base de datos y genere los informes solicitados por los funcionarios del ministerio.

#### Aspectos a tener en cuenta

¡Tripulante! debe crear una aplicación de escritorio, que muestre los resultados de las consultas de información solicitadas por el ministerio. Esta aplicación debe contar con una interfaz gráfica de usuario (GUI) y generar los informes requeridos por los funcionarios de dicha institución.

La estructura de la base de datos es la misma que se ha utilizado en los retos 3 y 4, se presenta a continuación:

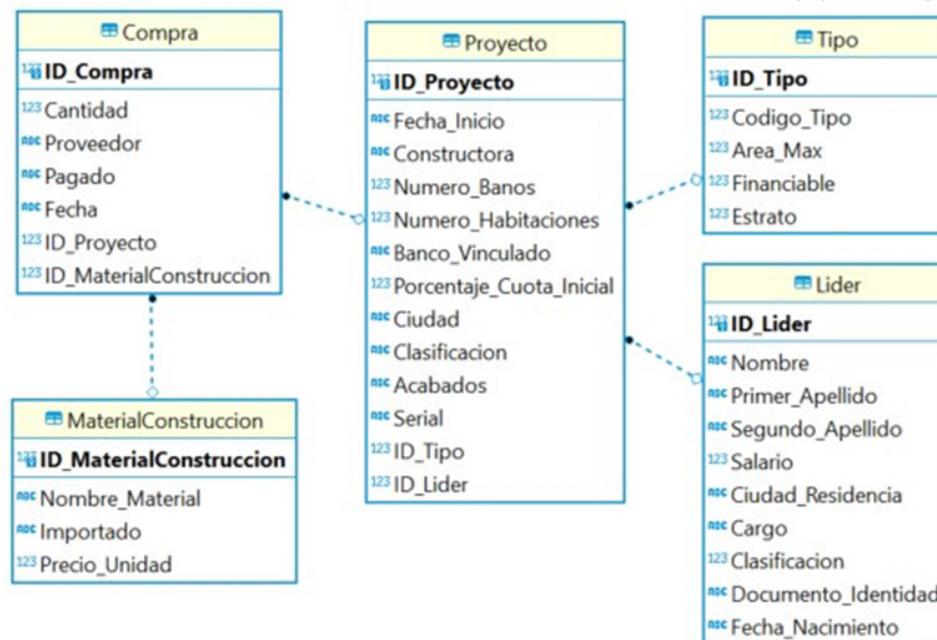


Figura 1. Estructura de la base de datos.

## Información requerida

Para la creación de los informes, se debe tener en cuenta:

### 1. Primer informe.

Generar un informe basándose en la tabla con la información respectiva al “Líder”. El listado debe contener: el *ID\_Lider*, el *Nombre*, el *Primer\_Apellido* y la *Ciudad\_Residencia*. Este informe debe estar ordenado por la “*Ciudad\_Residencia*” de forma alfabética.

### 2. Segundo informe.

Realizar un informe basándose en la información de los proyectos cuya clasificación sea “*Casa Campestre*” y que estén ubicados en las ciudades de “*Santa Marta*”, “*Cartagena*” y “*Barranquilla*”. Este informe debe contener: el *ID\_Proyecto*, la *Constructora*, el *Número\_Habitaciones* y la respectiva *Ciudad*.

### 3. Tercer informe.

Realizar un informe basándose en las compras realizadas por los proyectos con el proveedor “*Homecenter*” y para la ciudad “*Salento*”. Este informe debe incluir: *ID\_Compra*, *Constructora* y *Banco\_Vinculado*.

**Nota 1:** en este ejercicio tripulantes, tienen la libertad de diseñar la interfaz de usuario (GUI) usando toda su creatividad.

**Nota 2:** apreciado tripulante para entregar este reto, se debe:

- Subir el código de la aplicación en el GitHub.
- Realizar un video (con máxima duración de 5 minutos) presentando el funcionamiento de la aplicación.
- Publicar el video en una plataforma como YouTube y compartir el link en la plataforma iMaster.

TRIPULANTE

¡MUCHOS ÉXITOS EN EL DESARROLLO DEL RETO 5!