



Desarrollo de Aplicaciones móviles

Lineamientos para el proyecto



Características del proyecto

- El proyecto debe tener un contexto real.
- El proyecto debe estar estructurado en **4 sprints**, con requerimientos claros para cada una de las etapas.
- El proyecto debe estar planteado para ser desarrollado por un equipo de **hasta 5** beneficiarios.
- Los sprints deben tener un conjunto de requerimientos funcionales bien definidos, a partir de los cuales el beneficiario pueda hacer un diseño de la visualización y la interacción, siguiendo las mejores prácticas de UX.
- El proyecto debe especificar el stack tecnológico que debe ser utilizado en la construcción de la solución.
- El proyecto debe incluir el diseño de la base de datos y/o de la especificación de la API que implementa el servidor.
- El proyecto debe especificar el uso y estructura de los repositorios de código.
- El proyecto debe definir o rotar claramente los roles y el trabajo que debe desarrollar cada integrante del equipo en cada uno de los sprints.



Entregables del Proyecto

Sprint 1 - Planning

Duración: Semanas 1 y 2.

- Repositorio donde integrarán el trabajo.
- Gestión de la configuración.
- Product Backlog.
- Historias desarrolladas en el Sprint 1.
- Vídeo: Reunión Spring Review.
- Informe de Retrospectiva.
- Sprint Backlog del siguiente Sprint.

Sprint 2 - Interfaz de Usuario

Duración: Semanas 3 y 4.

- Product Backlog (actualizado).
- Historias desarrolladas en el Sprint 2
- Vídeo: Reunión Spring Review.
- Informe de Retrospectiva.
- Sprint Backlog del siguiente Sprint.



Entregables del Proyecto

Sprint 3 - Datos y Backend

Duración: Semanas 5 y 6

- Product Backlog (actualizado).
- Historias desarrolladas en el Sprint 3.
- Vídeo: Reunión Spring Review.
- Informe de Retrospectiva.
- Sprint Backlog del siguiente Sprint.

Sprint 4 - Despliegue y Distribución

Duración: Semana 7

- Historias desarrolladas en el Sprint 4.
- Vídeo: Reunión Spring Review.
- Informe de Retrospectiva.
- Sprint Backlog del siguiente Sprint.

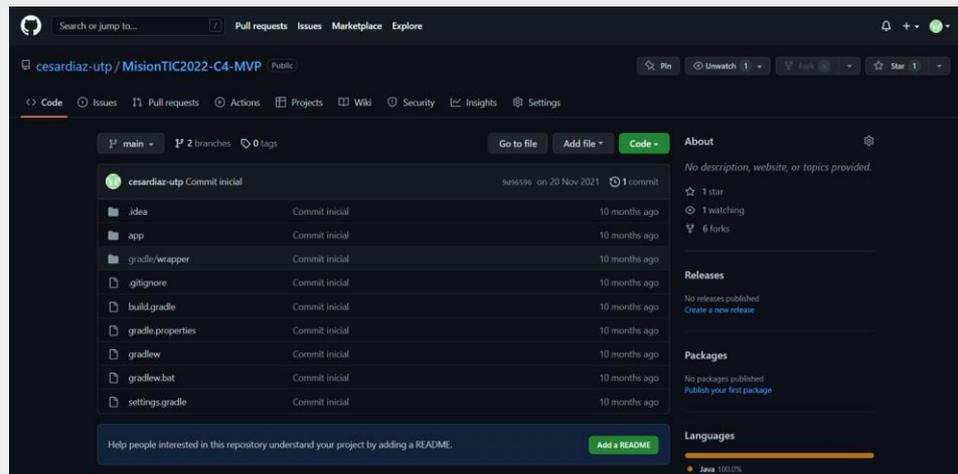
Explicación de los entregables

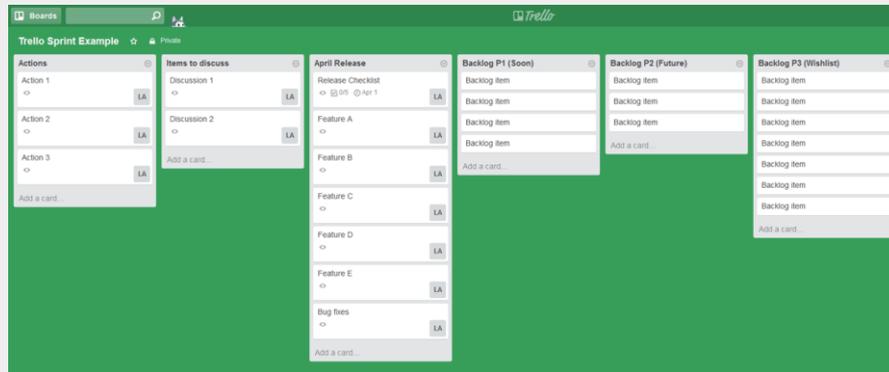




Repositorio

Es la URL del repositorio Github, Gitlab, Bitbucket, etc. donde se gestionará el código del proyecto por parte del equipo de desarrollo





Product Backlog

Es el listado “**completo**” de las historias de usuario del producto que se va a construir en el proyecto.

Puede ser entregado en cualquier herramienta. Ej: Trello, Excel, etc.

Debe tener el formato:
Yo como ... quiero ... para ...





Gestión de la Configuración

Documento que describe las tecnologías y herramientas que utilizarán para el desarrollo del producto por el equipo.

Pueden usar como plantilla la vista en el ciclo anterior ([Ejemplo](#))

The screenshot shows a web interface for managing configurations. At the top, there are logos for UTP (Universidad Tecnológica de Pereira) and 'Misión TIC 2022'. To the right, there is a blue header with the text 'El futuro digital es de todos' and 'MinTIC'. Below this, the main heading is 'GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN'. The content is organized into sections: 'Instalación del editor de código' with the selection of 'Visual Studio Code'; 'Instalación de extensiones:' followed by 'Bracket pair colorizer'. This extension's details are shown in a dark-themed card, including its name, author (CoenraadS), version (v1.0.61), and a 'Desinstalar' button. Below this is 'ESLint: corregir errores de sintaxis en java script', also in a dark-themed card, showing its name, author (Dirk Baeumer), version (v2.1.22), and a 'Desinstalar' button. The final section is 'HTML Snippets: completa código HTML', shown in a dark-themed card with its name, author (Mohamed Abusaid), version (v0.2.1), and a 'Desinstalar' button.



Vídeo de Sprint Review

Es la grabación de la reunión o un video de la demostración de las funcionalidades que fueron desarrolladas en el sprint.

Puede ser desplegado en Youtube, Loom, Google Drive, etc.





Informe de Retrospectiva

Documento que registra el análisis que realizaron como equipo en cómo se ejecutó el sprint.

Responde 3 preguntas:

1. ¿Qué hicimos bien?
2. ¿Qué hicimos mal?
3. ¿Qué compromisos haremos para que el próximo sprint no repitamos las malas prácticas.

Pueden usar como plantilla la vista en el ciclo anterior ([Ejemplo](#))

Tú proyecto!
REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM
ACTA No. 01
14/10/2020, 10 am

SPRINT No. __1__ SEMANA No. __1__

ORDEN DEL DÍA

1. Acuerdos sobre dinámica de trabajo
2. Seguimiento a tareas
3. Dificultades presentadas
4. Varios

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Trabajar en forma virtual vía drive, Hangouts y Whatsapp, utilización de [github](#)(Scrum Master), falta herramienta de implementación de diagramas
- 2.(Ver Plan del Sprint, Punto 1,2,3,4.)



Historias del Sprint Siguiente

Muestra el listado de historias de usuario que se desarrollaran en el siguiente Sprint.

Puede ser el enlace de la herramienta donde esten haciendo el seguimiento del Sprint.

Ej: Trello, Excel, etc.

