

Lección 3

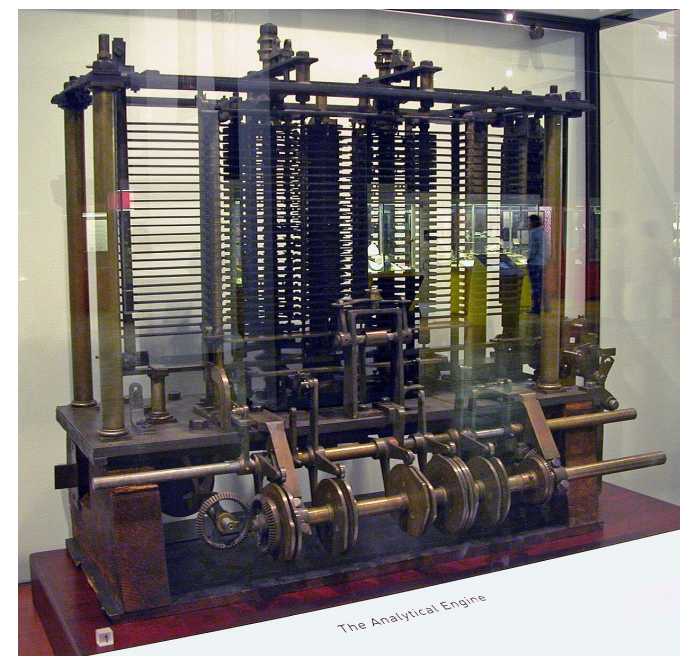
HISTORIA MODERNA DE LA IA

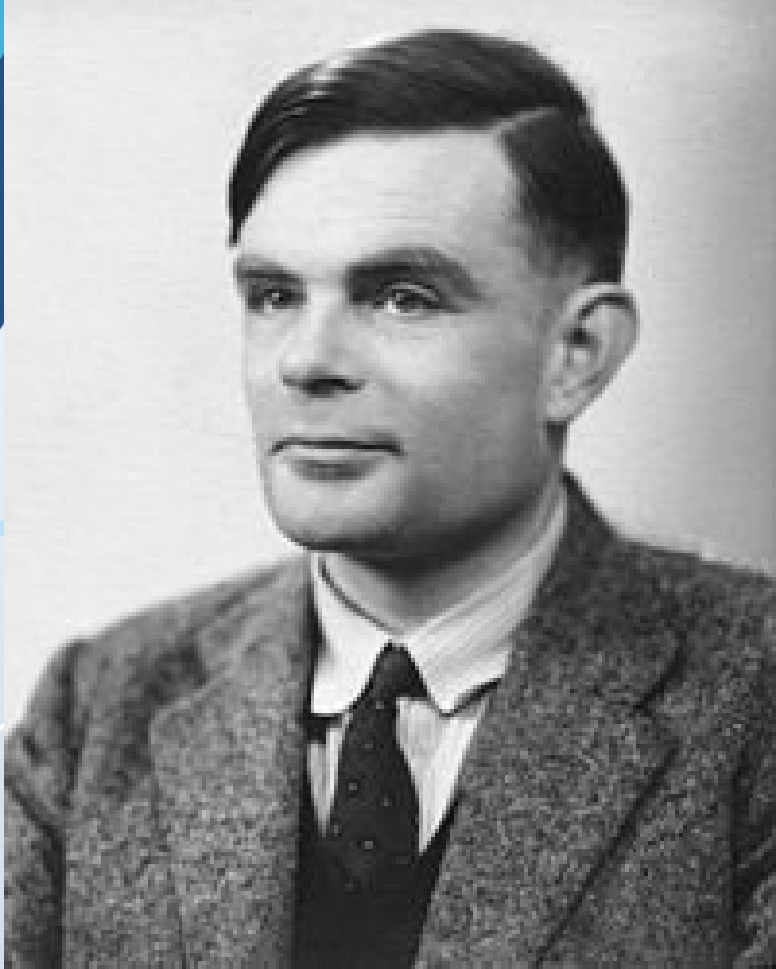
Historia moderna de la IA



Este es un análisis de los desarrollos
claves desde los primeros conceptos
hasta los albores de la revolución digital.

Destacaremos hitos como la Máquina
Analítica de Charles Babbage y los primeros
intentos de programación inteligente.





Alan Mathison Turing

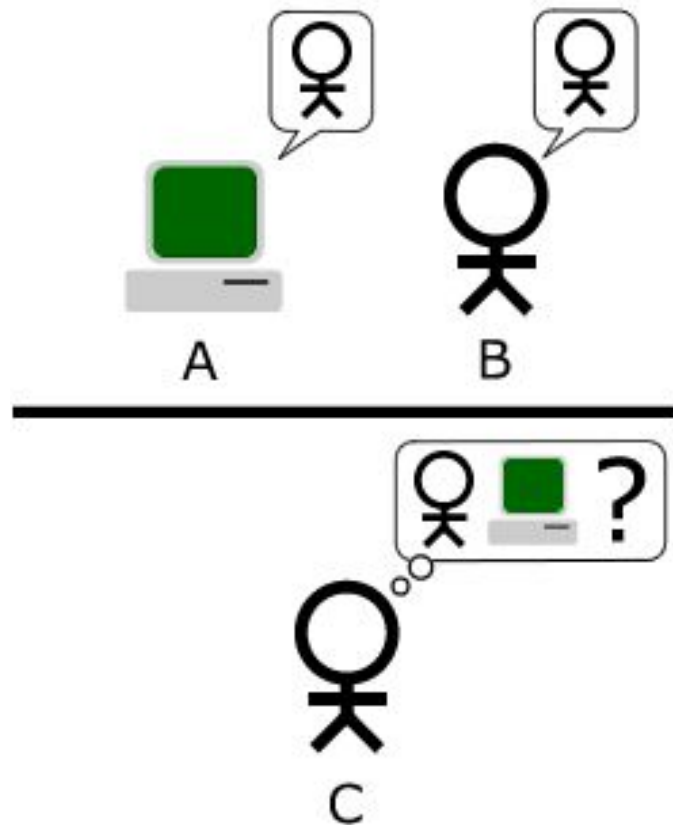
(1936)

Fue un matemático, lógico, informático, teórico, criptógrafo, filósofo y biólogo teórico británico. Es considerado como uno de los padres de la ciencia de la computación y precursor de la informática moderna. Proporcionó una formalización influyente de los conceptos de algoritmo y computación: la máquina de Turing. Formuló su propia versión que hoy es ampliamente aceptada como la tesis de Church-Turing (1936).

+

i

×



En la imagen se puede ver la "interpretación estándar" de la prueba de Turing, en la que el jugador C, el interrogador, tiene la tarea de tratar de determinar qué jugador (A o B) es una computadora y cuál es un humano. El interrogador se limita a usar solo las respuestas a las preguntas escritas para tomar la determinación.



Durante la segunda guerra mundial, trabajó en descifrar los códigos nazis, particularmente los de la máquina Enigma, y durante un tiempo fue el director de la sección Naval Enigma de Bletchley Park. Se ha estimado que su trabajo acortó la duración de esa guerra entre dos y cuatro años. Tras la guerra, diseñó uno de los primeros computadores electrónicos programables digitales en el Laboratorio Nacional de Física del Reino Unido y poco tiempo después construyó otra de las primeras máquinas en la Universidad de Mánchester.

En su histórico artículo de 1950, Alan Turing propuso la pregunta “¿puede pensar una máquina?” Esta pregunta, se consideraba demasiado filosófica para tener valor y, para hacerlo más concreto, Turing propuso un “juego de imitación”, en el que básicamente intervienen dos personas y una computadora. En la prueba de Turing, una persona es designada como el interrogador, y se sienta en una sala a teclear preguntas en la terminal de una computadora. En el momento en que aparecen las respuestas en la terminal, el interrogador debe intentar determinar si fueron hechas por otra persona o por una computadora, es decir, debe determinar si actúa de manera inteligente. Turing resaltó que una máquina podría fracasar y aún ser inteligente. En ese momento se pensó ambiciosamente que las máquinas podrían superar la prueba a finales del siglo XX.



TIC

TALENTO
TECH

AZ | PROYECTOS
EDUCATIVOS

