



ACTIVIDAD 1

Tipo actividad: Actividad de regresión lineal por mínimos cuadrados

Una forma de comprender mejor las bases del aprendizaje de máquina es intentar resolver un problema de regresión con un sistema al cual, queremos hacer una regresión. Es decir, encontrar el mejor modelo que explique ciertos datos. Para esto seguiremos la guía del notebook `regresion.ipynb` adjunto. El objetivo de la actividad es generar algunos datos, contaminarlos con ruido para simular que son mediciones y construir un modelo de regresión que permita ajustarse a los datos con el menor error posible.