

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE - Actividad práctica 1 (parte 2)

HABILIDADES DE PODER

UNIDAD 2

FORO

Se alcanza la aprobación con el 70%

Observar el siguiente caso y las respuestas propuestas por los demás participantes del curso. Hacer retroalimentaciones y réplicas a los demás compañeros, según las directrices dadas por el tutor.

- **Caso 2: Estudio de Caso en Desarrollo de Software: "Plataforma Educativa Interactiva"**

Contexto: Un equipo de desarrollo está trabajando en la creación de una plataforma educativa interactiva para estudiantes de secundaria. Los beneficiarios deben evaluar los requisitos del usuario, diseñar una interfaz intuitiva, seleccionar las tecnologías adecuadas para el desarrollo y garantizar la seguridad de la plataforma. Deben enfrentar desafíos relacionados con la usabilidad, el rendimiento y la escalabilidad.

Desafíos:

- ¿Cuáles son las consideraciones de múltiples partes interesadas y sus necesidades?
- ¿Por qué sería tan importante la toma de decisiones sobre la arquitectura y tecnologías para la plataforma educativa?
- ¿Qué tan prioritario es asegurar la eficiencia y seguridad del software? ¿Por qué?