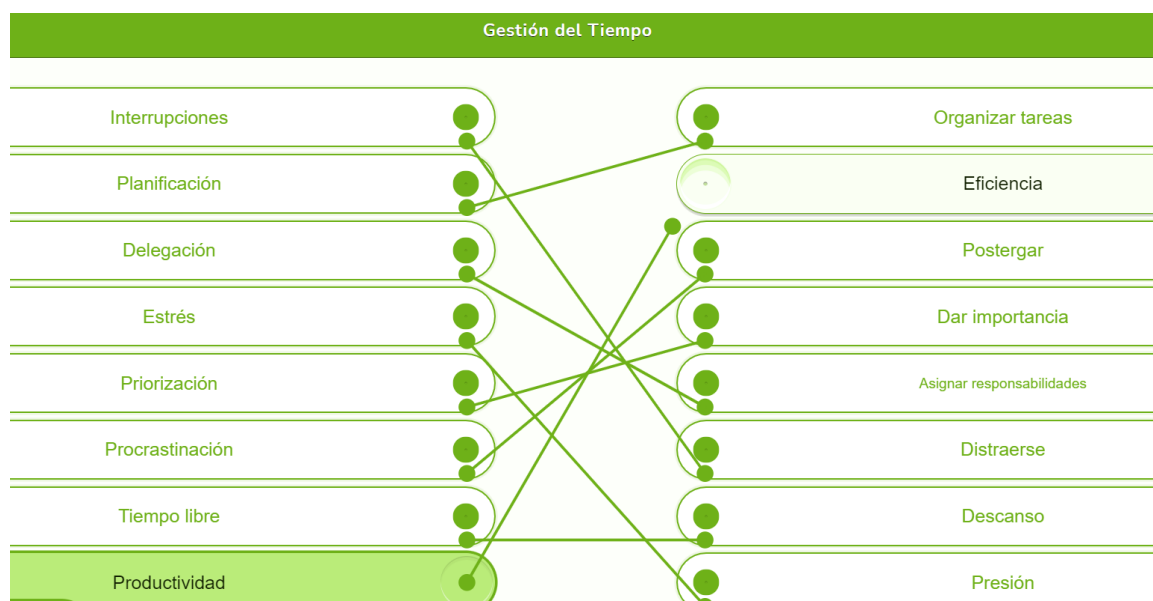


ACTIVIDAD PRÁCTICA # 1

Tipo actividad: Unir Palabras

Actividad práctica 1

Se requiere un desarrollo en la plataforma iMaster que permita un hipervínculo con la plataforma educaplay, adicionalmente de indicar a los beneficiarios que deben en el que los beneficiarios puedan unir palabras que hacen parte de la gestión eficiente del tiempo de la siguiente manera:



Al completar el juego se requiere que salga un aviso con un mensaje que diga: “es importante aprender y reforzar la habilidad para gestionar el tiempo, así que te recomendamos tener en cuenta los aprendizaje y lecturas de la lección para ponerlas en práctica en la vida laboral y personal.”