TIC

Módulo 1

LECCIÓN 4

Conceptos del Aprendizaje por Refuerzo

TIC

Conceptos del aprendizaje por refuerzo

Tiempo de ejecución: 4 horas

Objetivo de la sesión: Explorar los fundamentos del Aprendizaje por Refuerzo, incluyendo conceptos claves como agentes, entornos, acciones, estados, recompensas, el proceso de decisión de Markov (MDP) y algoritmos de Aprendizaje por Refuerzo.

Estructura de la sesión:

1. Introducción.
2. Conceptos Básicos.
Agente.
Entorno.
Acciones.
Estados.
Recompensas.
3. Proceso de Decisión de Markov (MDP).
4. Algoritmos de Aprendizaje por Refuerzo.
Métodos de Valoración.
Métodos de Optimización de Políticas.
5. Aplicaciones Prácticas.
6. Sesión Interactiva y Preguntas.

Consideraciones adicionales:

* Fomentar la participación activa mediante preguntas abiertas y ejemplos prácticos.
* Relacionar los conceptos teóricos con casos de uso y aplicaciones prácticas.
* Estimular la reflexión sobre cómo el Aprendizaje por Refuerzo puede abordar problemas complejos de toma de decisiones secuenciales.