

UNIDAD 3

APRENDIZAJE POR REFUERZO

¿Cómo lo voy a hacer?



En esta Unidad 3 de Aprendizaje por Refuerzo, se proporciona una comprensión profunda de este paradigma de aprendizaje en inteligencia artificial. Se inicia explorando los elementos fundamentales del aprendizaje por refuerzo, incluyendo el agente, el entorno, las acciones, los estados y las recompensas. Luego, se sumerge en el proceso de Decisión de Markov (MDP), que proporciona un marco matemático para modelar problemas de aprendizaje por refuerzo. La unidad también cubre varios algoritmos clave de aprendizaje por refuerzo, incluyendo Q-Learning, Sarsa y la Política de Gradiente de Montecarlo, proporcionando a los estudiantes una amplia comprensión de las técnicas utilizadas para aprender comportamientos óptimos en entornos dinámicos.

QUÉ VOY A APRENDER

- Conceptos Fundamentales
- Proceso de Decisión de Markov (MDP)
- Algoritmos de Aprendizaje por Refuerzo
- Q-Learning
- Sarsa
- Política de Gradiente de Montecarlo

QUÉ NECESITO PARA REALIZAR ESTE TRABAJO

- Comprensión Analítica.
- Fundamentos de Programación.
- Matemáticas Básicas.