

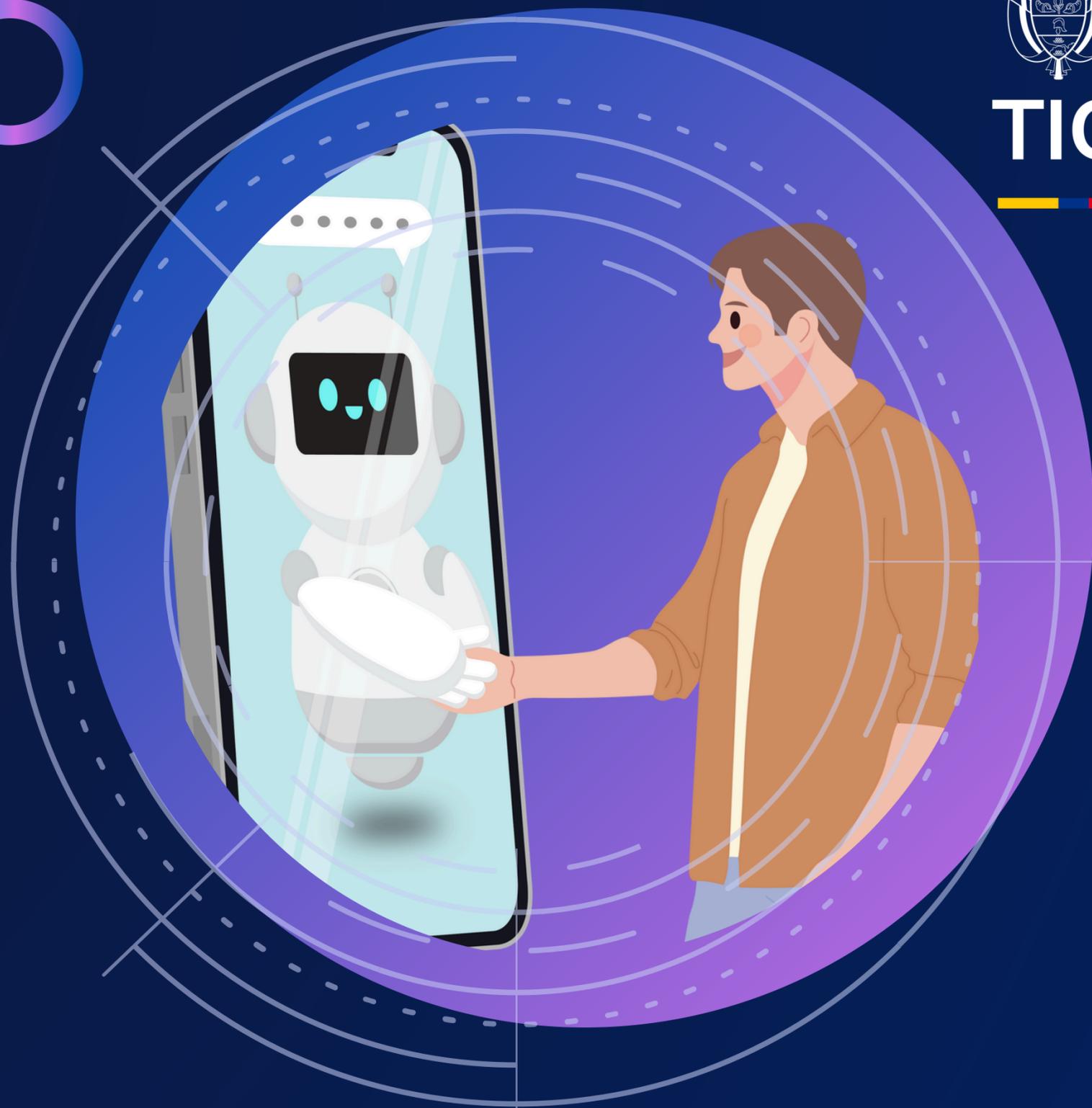


TIC



# ACTIVIDAD 2

## ASIGNACIÓN DE PERSONAJES



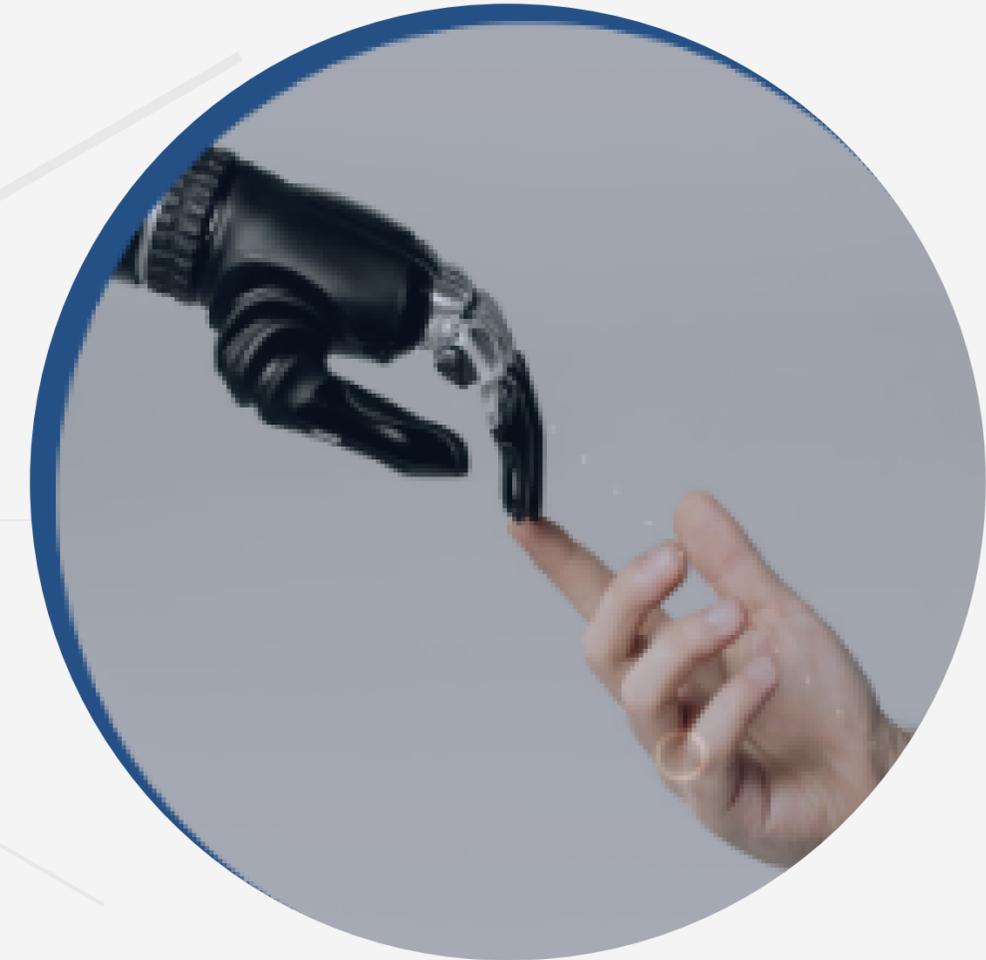
# ACTIVIDAD 2

## Asignación de personajes relevantes en la historia de la IA

Para el final de la sesión, asigne personajes relevantes en la historia de la IA a sus estudiantes por grupos o individualmente para que en la

- siguiente clase realicen una presentación de cada
- personaje y su importancia en la IA.

Dentro de los personajes podemos encontrar:



TIC





## ACTIVIDAD 2

### Personajes para asignar



TIC



#### Alan Turing

Matemático británico, considerado uno de los padres de la computación y pionero en la teoría de la computación. Su trabajo incluyó el famoso Test de Turing para evaluar la inteligencia de una máquina.



#### John McCarthy

Científico de la computación estadounidense, acuñó el término Inteligencia Artificial y fue una figura clave en el desarrollo del lenguaje de programación LISP, utilizado en la investigación de la IA.



#### Marvin Minsky

Científico cognitivo y cofundador del Laboratorio de Inteligencia Artificial del MIT. Contribuyó al desarrollo de teorías sobre el procesamiento de la información y la percepción visual en sistemas inteligentes.



## ACTIVIDAD 2

### Personajes para asignar



#### Alan Turing

Matemático británico, considerado uno de los padres de la computación y pionero en la teoría de la computación. Su trabajo incluyó el famoso Test de Turing para evaluar la inteligencia de una máquina.



#### John McCarthy

Científico de la computación estadounidense, acuñó el término Inteligencia Artificial y fue una figura clave en el desarrollo del lenguaje de programación LISP, utilizado en la investigación de la IA.



#### Marvin Minsky

Científico cognitivo y cofundador del Laboratorio de Inteligencia Artificial del MIT. Contribuyó al desarrollo de teorías sobre el procesamiento de la información y la percepción visual en sistemas inteligentes.



TIC





## ACTIVIDAD 2

### Personajes para asignar



**Norbert Wiener**

Matemático estadounidense y fundador del campo de la cibernética, que influyó significativamente en la teoría de control y la conceptualización de la inteligencia artificial.



**Herbert A. Simon**

Economista y científico cognitivo estadounidense, ganador del Premio Nobel en Economía, sus contribuciones a la teoría de la toma de decisiones y la inteligencia artificial fueron significativas.



**Frank Rosenblatt**

Psicólogo estadounidense, pionero en el campo de las redes neuronales artificiales y creador del perceptrón, un modelo de aprendizaje automático.



TIC





## ACTIVIDAD 2

### Personajes para asignar



**Geoffrey Hinton**

Informático y pionero en el campo de las redes neuronales profundas; sus contribuciones fueron cruciales para el resurgimiento actual de las redes neuronales en la IA.



**Yann LeCun**

Científico de la computación y pionero en el campo de las redes neuronales convolucionales, utilizadas en el procesamiento de imágenes y reconocimiento visual.



TIC





## ACTIVIDAD 2

### Personajes para asignar



**Andrew Ng**

Informático y cofundador de Google Brain. Contribuyó significativamente al desarrollo de algoritmos de aprendizaje profundo y a la popularización de cursos en línea sobre inteligencia artificial.



**Elon Musk**

Empresario y visionario tecnológico; aunque no es un experto en IA, ha sido un defensor destacado de la regulación y la ética en el desarrollo de la inteligencia artificial.



TIC

