

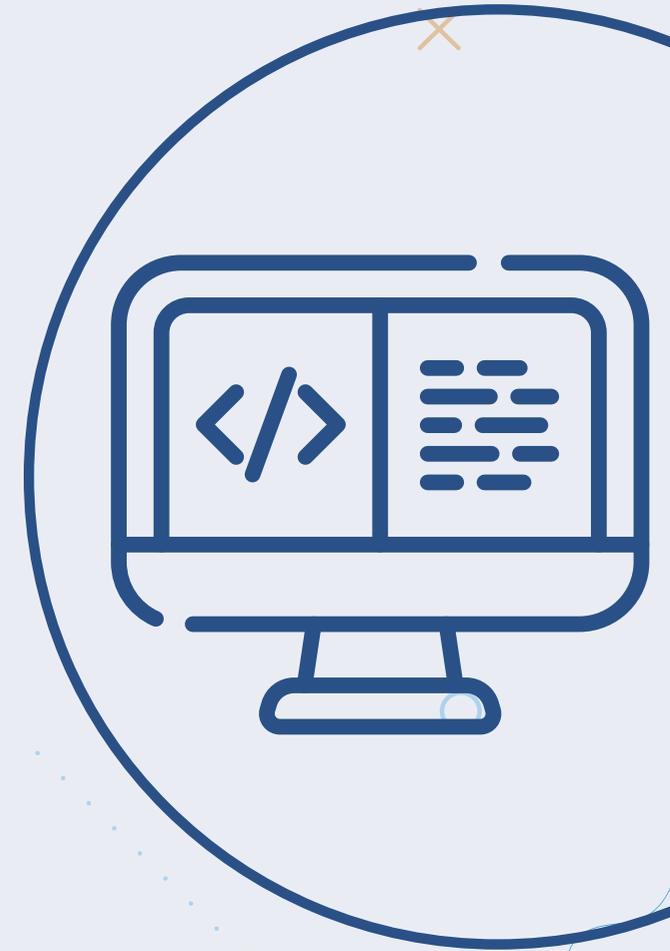
BOOTCAMP PROGRAMACIÓN

EXPLORADOR - Módulo 2



Contextualización de mis aprendizajes

En el módulo a realizar se encuentran los siguientes componentes para desarrollar y en él será posible ubicar los aprendizajes a obtener



Objetivo general

UNIDADES 1 y 2

Objetivo general:

Instruir a los estudiantes en los flujos de un programa utilizando condiciones y ciclos, el manejo de estructuras de datos para el almacenamiento de información, gestión de errores y excepciones y, la definición de funciones propias y funciones integradas del lenguaje.

Competencias a desarrollar

- Condicionales
- Ciclos
- Errores y Excepciones
- DocStrings y comentarios
- Cadenas
- Listas y Tuplas
- Conjuntos y Diccionarios
- Funciones integradas
- Funciones propias
- Funciones Lambda
- Recursividad



COLOMBIA
POTENCIA DE LA
VIDA



TIC

TALENTO
TECH

AZ | PROYECTOS
EDUCATIVOS

UTP
Universidad Tecnológica
de Pereira

Activación de saberes previos

PLANTEAMIENTO DE LA SESIÓN

El módulo 2, en su componente explorador, requiere los siguientes saberes previos para avanzar a un ritmo esperado:

- Conocimientos básicos en informática, lo que abarca uso del equipo de cómputo (prender, apagar, iniciar sesión, ejecutar programas, instalar y desinstalar programas, capturas de pantalla).
- Conocimientos básicos en inglés, puesto que algunas palabras, páginas web, herramientas o instaladores pueden estar en este idioma.
- Conocimientos en la navegación por internet, abrir páginas web, realizar una búsqueda, descargar un archivo o programa.
- Conocimientos en la distribución del teclado como la ubicación y nombre de símbolos, caracteres especiales, números y letras.
- Uso del correo electrónico, enviar y reenviar correos, adjuntar archivos.
- Uso básico de herramientas de reunión virtual como Zoom o Google Meet, conexión a una reunión, compartir pantalla, activar y desactivar audio y video.
- Herramientas de programación instaladas, Python, VS Code y extensiones.
- Inicialización de un proyecto en Python.
- Creación de variables y ejecución de código.

Los conocimientos necesarios para el módulo actual, solo tiene como condición, haber completado el módulo 1, ya que allí se presentan algunas bases de programación y el lenguaje.

