

DISEÑO DE LA ARQUITECTURA



Decidir:

FUNCIÓN DE ACTIVACIÓN:



• Se basa en el recorrido deseado.



• No suele inifuir en la capacidad de la red para resolver un problema.

NÚMERO DE NEURONAS DE ENTRADA Y SALIDA:



• Vienen dados por variables que definen el probelma.



• A veces no se conoce el número de variables de entrada relevantes:

Es conveniente realizar un análisis previo de las variables de entrada para descartar las que no aportan información a la red (Algoritmos de Selección de atributos).

NÚMERO DE CAPAS Y NEURONAS OCULTAS:



• Debe ser elegido por el diseñador.



• No existe un método para determinar el número óptimo de neuronas ocultas para resolver un problema dado.



 Dado un problema, puede haber un gran número de arquitecturas capaces de resolverlo.



• Generalmente se prueban redes con diferente número de neuronas ocultas y se elige la mejor utilizando un conjunto de validación.



• Se podría realizar una busqueda exhaustiva, pero generalmente no es necesario.