



TIC



▶ TALENTO TECH

Módulo 1

LECCIÓN 3

IDEs y versionamiento





TIC



IDEs y versionamiento

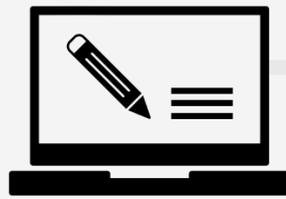
Para la sesión actual se busca que los estudiantes logren instalar el IDE con el que se desarrolla el nivel, sin ser el único disponible ni obligatorio pero resaltar que, si todos usan las mismas herramientas, el apoyo es más sencillo, ya que se genera una comunidad en torno a ella.

Para avanzar al proceso de instalación primero es necesario conocer qué es un IDE, un editor de código y algunas de las opciones más utilizadas.



¿Qué es y para qué sirve un IDE?

Un entorno de desarrollo integrado (IDE por sus siglas en inglés) es un sistema de software para el diseño de aplicaciones que combina herramientas del desarrollador comunes en una sola interfaz gráfica de usuario (GUI). Generalmente, un IDE cuenta con las siguientes características:



Editor de código fuente



Automatización de las compilaciones locales



Depurador

Algunos IDE son compatibles con un solo lenguaje, así que son mejores para un modelo de programación específico. Por ejemplo, IntelliJ es conocido principalmente como un IDE de Java. Otros IDE admiten una gran variedad de lenguajes de manera conjunta, como el IDE Eclipse que admite Java, XML, Python, entre otros.



TIC





Programa que sirve para probar otros programas y mostrar la ubicación de un error en el código original de forma gráfica.



TIC





Herramientas que automatizan las tareas sencillas y repetitivas como parte de la creación de una compilación local del software para que use el desarrollador, como la compilación del código fuente de la computadora en código binario, el empaquetado de ese código y la ejecución de pruebas automatizadas.



TIC





Editor de texto que ayuda a escribir el código de software con funciones como el resaltado de la sintaxis con indicaciones visuales, el relleno automático específico para el lenguaje y la comprobación de errores a medida que se escribe el código.



TIC





TIC



Algunos IDE más populares entre los programadores son del enlace 16:

- Visual Studio Code
- Sublime Text
- Atom
- Vim
- Eclipse
- Android Studio
- NetBeans
- JetBrains IntelliJ



A continuación, se procede a la instalación de Visual Studio Code y a la configuración de algunos aspectos como instalación de extensiones, paquetes de íconos y cambiar el tema. Se hace un recorrido con los estudiantes a través de las diferentes partes de la herramienta, la barra de opciones, el menú de configuración, algunas teclas de acceso rápido.



TIC



Se recomienda algún video básico o intermedio de configuración rápida para que los estudiantes puedan consultarlo por fuera de la clase, por ejemplo:

PLAY

O un curso un poco más largo como lo es:

PLAY

Finalmente, aprovechando que se está instalando herramientas, se deja lista la instalación de git desde su web:



Por ahora solo interesa realizar el procedimiento de instalación inicial con los estudiantes para hacer configuraciones básicas desde el instalador como renombrar la rama master a main por defecto, esto evitará conflictos más adelantes cuando se comience a integrar con otras herramientas como **github**.





TIC



Con las dos herramientas instaladas y configuradas, el docente puede realizar un breve repaso con los estudiantes y apoyar a los que se queden colgados en la instalación, con el proceso.





TIC



Enlaces



15



16



17



18



19





TIC



▶ TALENTO
TECH

