



TIC



▶ TALENTO TECH

BOOTCAMP DE PROGRAMACIÓN

Explorador – Módulo 3



Contextualización de mis aprendizajes

En el módulo a realizar se encuentran los siguientes componentes para desarrollar y en él será posible ubicar los aprendizajes a obtener



Objetivo general

Unidades 1, 2 y 3

Objetivo general:

Aprender uno de los paradigma de programación más utilizados, Programación Orientado a Objetos o POO y aplicarlo a Python y los principios de la POO, herencia, encapsulamiento, polimorfismo y abstracción, junto con el manejo y manipulación de archivos.

Competencias a desarrollar

- Lo básico de POO
- Clases, Objetos y Herencia
- Ejercitaciones
- Manejo de archivos
- Proyecto final



TIC



Activación de saberes previos

PLANTEAMIENTO DE LA SESIÓN

El módulo 3, en su componente explorador, requiere los siguientes saberes previos para avanzar a un ritmo esperado:

Conocimientos básicos en informática, lo que abarca uso del equipo de cómputo (prender, apagar, iniciar sesión, ejecutar programas, instalar y desinstalar programas, capturas de pantalla).

Conocimientos básicos en inglés, puesto que algunas palabras, páginas web, herramientas o instaladores pueden estar en este idioma.

Conocimientos en la navegación por internet, abrir páginas web, realizar una búsqueda, descargar un archivo o programa.

Conocimientos en la distribución del teclado como la ubicación y nombre de símbolos, caracteres especiales, números y letras.

Uso del correo electrónico, enviar y reenviar correos, adjuntar archivos.

Uso básico de herramientas de reunión virtual como Zoom o Google Meet, conexión a una reunión, compartir pantalla, activar y desactivar audio y video.

Herramientas de programación instaladas, Python, VS Code y extensiones.

Inicialización de un proyecto en Python.

Creación de variables y ejecución de código.

Utilización de las estructuras de control como ciclos, condicionales y manejo de errores.

Manejo de Estructuras de datos y sus métodos

Creación y ejecución de funciones.

Los conocimientos necesarios para el módulo actual, solo tiene como condición, haber completado el módulo 2, ya que allí se presentan los conceptos clave de programación en el lenguaje.



TIC





TIC



► TALENTO
TECH

