

Margin y Padding

Margin es la separación entre una caja y las cajas adyacentes, mientras que el padding es la separación entre una caja y su borde o límite.

```
.Caja-1{
margin: 1em; /* Se aplica a todos los bordes top,
right, bottom, left*/
margin: 10px;
}
```

```
.Caja-1{
margin: 1em 1em; /* Se aplica a los ejes X y Y*/
margin: 10px 10px;
}
```

```
.Caja-1{
margin: 1em 1em 1em; /* Se aplica al borde top al
eje X y al borde bottom*/
margin: 10px 10px 10px;
}
```

```
.Caja-1{
margin: 1em 1em 1em 1em; /* Se aplica a cada uno
de los bordes*/
margin: 10px 10px 10px 10px;
}
```

```
.Caja-1{
padding: 1em; /* Se aplica a todos los bordes
top, right, bottom, left*/
padding: 10px;
}
```

```
.Caja-1{
padding: 1em 1em; /* Se aplica a los ejes X y Y*/
padding: 10px 10px;
}
```

```
.Caja-1{
padding: 1em 1em 1em; /* Se aplica al borde top
al eje X y al borde bottom*/
padding: 10px 10px 10px;
}

.Caja-1{
padding: 1em 1em 1em 1em; /* Se aplica a cada uno
de los bordes*/
padding: 10px 10px 10px 10px;
}
```

Border

Es la línea que rodea la caja o contenedor, similar al margin y padding es un shorthand dado que el borde se puede representar para cada uno de los lados. Los bordes tienen propiedad Width, Style y Color.

```
.Caja-1{
border: 5px solid red;
border-top: none;
}

.Caja-2{
border-left-width: 5px;
border-left-style: dotted;
border-left-color: blue;
}
```

Outline

Es una línea que rodea la caja entre el border y el margin, tiene las propiedades Width, Style, Color y Offset.

```
.caja-1{
outline: 5px solid red;
outline-offset: -20px;
}
```

Overflow

Se usa cuando un elemento ocupa más del espacio de su contenedor y no es el comportamiento requerido, sus valores son:

```
.selector{
overflow: hidden /*Para ocultar el contenido
sobrante*/
overflow: auto /*para mostrar una barra de scroll
donde haga falta*/
overflow: scroll /*para mostrar ambas barras de
scroll así no hagan falta*/
}
```

Float

Han sido reemplazado por flexbox, aún se utiliza en casos concretos como que un texto rodee a una imagen.

```
.selector{
float: left /*para que el elemento flotado se ubique a la
izquierda*/
float: right /*para que el elemento flotado se ubique a la
derecha*/
}
```

Y como truco, se utiliza overflow: hidden en el contenedor padre para que contenga a los elementos flotados.

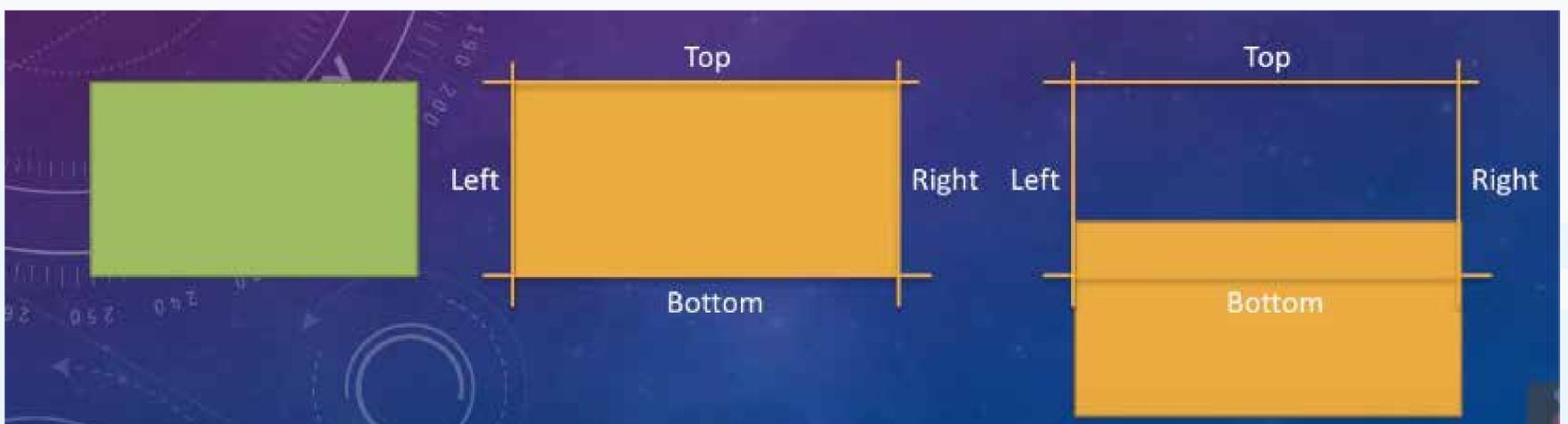
Position

Es la propiedad que permite modificar el flujo del HTML, es decir la manera como visualmente se representan los elementos, los valores de position son: Static, Relative, Absolute, Fixed y Sticky.

Static es el valor por defecto y si no se le indica algún otro valor, no se considera posicionado. Al aplicar otro valor, el elemento se considera posicionado y aparecen 5 nuevos valores que pueden ser modificados, top para mover el elemento con respecto a la parte superior y así para los siguientes 3, right, bottom, left, finalmente se tiene z-index que permite mover el elemento en el eje Z, es decir al frente o atrás.

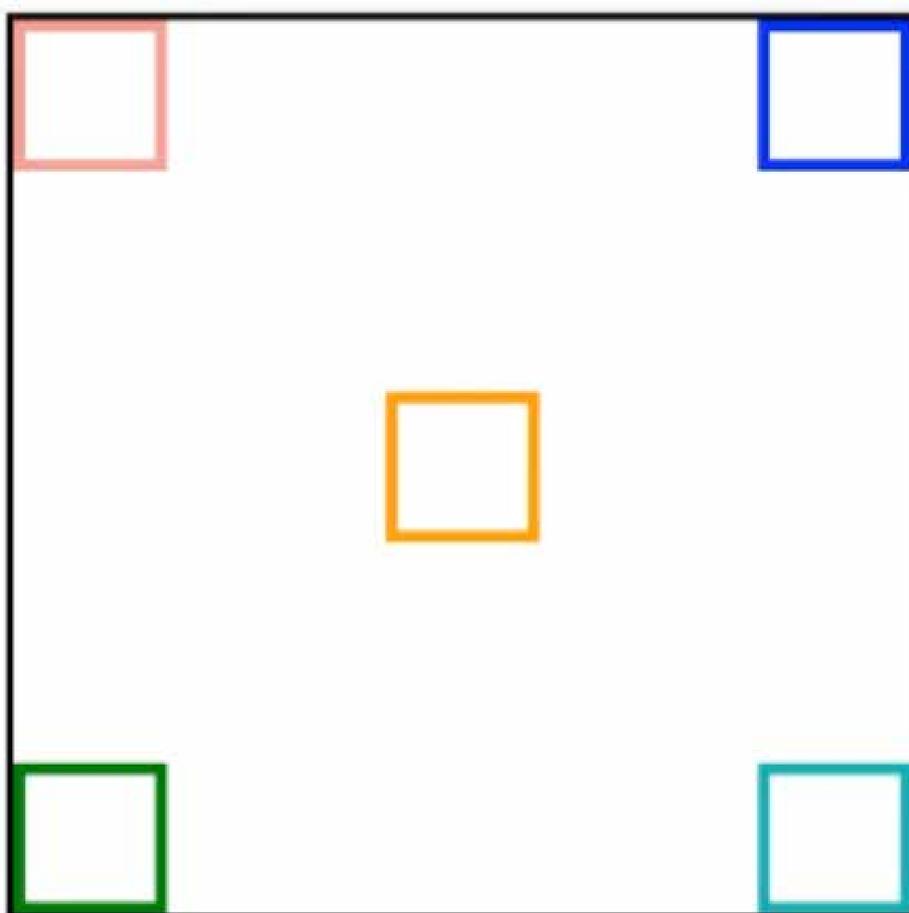
Position relative

Al aplicar este valor de la propiedad la posición del elemento se conserva con respecto al flujo del documento, es decir, no hay un efecto visual, pero como se menciona en el punto anterior, se activan las propiedades indicadas. Tiene mayor peso top y left que right y bottom. Aquí un elemento siempre se va a ocupar o a tener reservado el espacio con el que se definió inicialmente.



Position Absolute

Este valor hace que el elemento se ubique con respecto a su contenedor posicionado más cercano, si no encuentra ninguno será el viewport o body o espacio disponible de visualización. El elemento no conserva su espacio en el flujo del documento, es decir, es como si no estuviera allí. Al igual que con relative, sus puntos de referencia no cambian y al no tener dimensiones declaradas, se le asignan las que ocupe su contenido.



Position Fixed

Fixed hace que el elemento se coloque con respecto al viewport, cuando se hace scroll ese elemento no se mueve, siempre está fijado.



Position Sticky

Es una combinación entre relative y fixed, tiene las mismas propiedades que relative hasta que llega a un valor top que se le define, desde este punto se comporta como fixed.

Z-index

Permite modificar el orden en el que se presentan los elementos en cuanto a profundidad, esta propiedad admite valores negativos y positivos, los negativos se usan para unos casos muy particulares, los valores positivos se asignan no consecutivos como de 10 en 10 o 100 en 100. Si el padre de un elemento tiene asignado un z-index, el hijo del elemento no se podrá posicionar por encima.

