

Módulo 1



LECCIÓN 1

Agilismo y qué es SCRUM

¿Qué es el agilismo?

En un sentido amplio, el agilismo es considerado una actitud, Sus usos van desde la eliminación de cuellos de botella hasta la mejora de la cooperación entre los diversos equipos.

El término 'agilismo' se acuñó en el año 2001 cuando un grupo de 17 profesionales escribieron el llamado 'Manifiesto Ágil', que es una declaración de valores y principios sobre nuevas formas de desarrollar software, se acuñó el término para referirse a aquellas metodologías como Extreme Programming, Scrum, DSDM, que estaban surgiendo como alternativa a los métodos formales (como CMMI o SPICE), considerados rígidos y excesivos en planificación y normas para pasar a una etapa de desarrollo.

El manifiesto ágil se cimienta en 4 principios y 12 valores:

Principios

- Individuos e interacciones por encima de procesos y herramientas: por su capacidad para ser creativas e innovar. Los procesos y las herramientas deben servir de apoyo para que las personas cumplan sus objetivos. Los procesos son de ayuda para guiar el trabajo, deben adaptarse a la organización, los equipos y las personas, y no al revés.
- Software funcionando por encima de documentación exhaustiva: las funcionalidades esperadas en software funcionando es más valioso que un documento muy detallado de requisitos, es más interesante el feedback temprano que pueden dar los usuarios al interactuar con un prototipo o con el producto parcial. No se renuncia a la documentación de software pero se invita a reducir al mínimo necesario.

- Colaboración con el cliente por encima de negociación contractual: tiene más sentido ir creando el producto con una retroalimentación continua durante su desarrollo, que cumplir a rajatabla lo pactado de antemano. En desarrollo ágil, el cliente es un miembro más del equipo. Especialmente útiles cuando es difícil definir los requisitos del producto desde el principio.
- Respuesta ante el cambio por encima de seguir un plan: no tiene sentido utilizar planteamientos rígidos en escenarios volátiles como el del desarrollo de software. Es más valiosa la capacidad de respuesta y adaptación a los cambios que la de seguir y asegurar el cumplimiento de los planes preestablecidos. Se sugiere el aprovechamiento de los cambios como una ventaja competitiva para las organizaciones. anticipación y la adaptación.



¿Qué es un agilista?, Maria Esther Remedios Díaz, consultado en enero de 2024, ¿Qué es un agilista?

Valores

1. Priorizar la **satisfacción del cliente** a través de rapidez de respuesta y efectividad.
2. Capacidad de implementar **cambios de última hora** en los productos, ventaja competitiva.
3. **Entregas de valor frecuentes** del producto.
4. **Trabajo colaborativo** entre empleados y entre diversos departamentos, Cooperación negocio-desarrolladores.
5. Desarrollo sostenible a **ritmo constante**, construir proyectos en torno a individuos motivados.
6. Conversación **cara a cara**, comunicación directa que permite utilizar herramientas tecnológicas.
7. Técnicas de **medición del funcionamiento y el progreso** de proyectos, el software funcionando es la medida principal de progreso.
8. Confianza entre los miembros del equipo y **capacidad de delegar**.
9. **Atención constante** al diseño del producto y a la excelencia técnica.
10. Apuesta resuelta por la **simplicidad**.
11. División del personal en **equipos autogestionados para generar más valor**.
12. Capacidad de **adaptación a situaciones cambiantes. ajustes frecuentes del trabajo de los equipos**.

Las metodologías ágiles han transformado la forma de crear software, ayudando a las organizaciones a ser más flexibles, adaptarse mejor a los cambios y aprovecharlos como una ventaja competitiva.

Algunos de los principios y valores planteados desde el 2001, han cobrado más y más vigencia con el paso del tiempo y siguen siendo aplicables en la actualidad. Sin embargo, más recientemente (originalmente su origen fue en los años 50 en Japón con el Toyota Production System) ha aparecido un nuevo grupo de prácticas aplicadas al software conocidas como VSM (Value Stream Management por sus siglas en inglés) que se centra en acelerar el flujo de valor de negocio desde que llega una petición del cliente hasta que se produce la entrega.

El concepto de value streams es bien conocido en los procesos de manufacturación y ahora se está adoptando también en el desarrollo de software. La aplicación en ambos contextos es muy diferente y por supuesto crea retos nuevos.



Fuente: netmind, conceptos básicos de value stream management, consultado en enero de 2024, <https://netmind.net/es/conceptos-basicos-value-stream-management/>

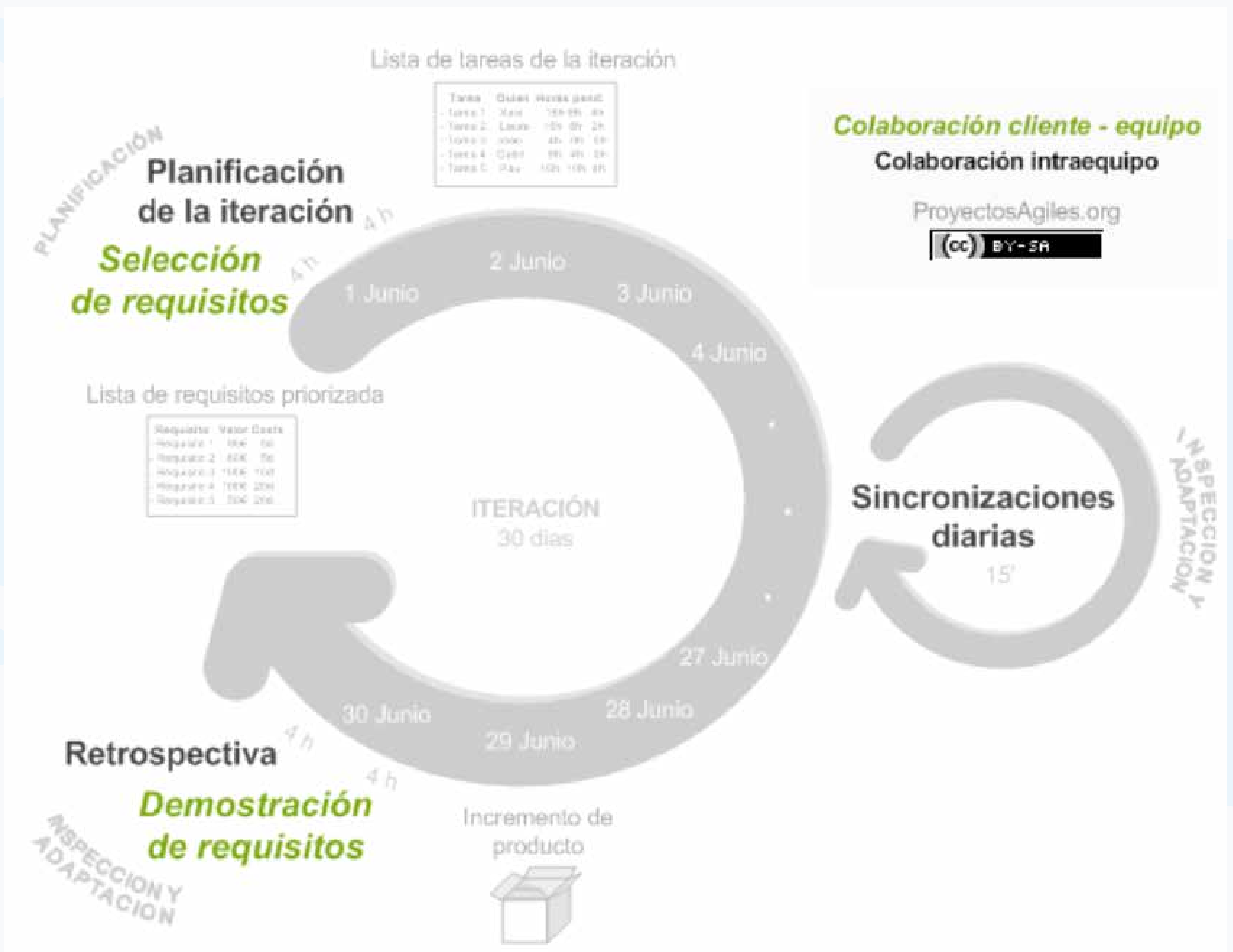
En ese sentido, los equipos ágiles y DevOps son segmentos. La adopción de Scrum, Kanban y DevOps solo ha permitido optimizar algunos segmentos de los value streams. Pero en un contexto más amplio, el reto que presentamos aquí consiste en optimizar toda la cadena, de principio a fin—no solo las áreas de IT.

¿Qué es SCRUM?

Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.

En Scrum se realizan entregas parciales y regulares del producto final, priorizadas por el beneficio que aportan al receptor del proyecto. Por ello, Scrum está especialmente indicado para proyectos en entornos complejos, donde se necesita obtener resultados pronto, donde los requisitos son cambiantes o poco definidos, donde la innovación, la competitividad, la flexibilidad y la productividad son fundamentales.

Las entregas parciales regulares permiten identificar si lo que recibe el cliente está acorde con lo que esperaba o en qué aspectos debería cambiar o funcionar diferente; cuando las entregas se alargan por mucho tiempo, hace que el producto entregado pierda valor y aumenta el riesgo de que la calidad no sea aceptable.



Fuente: Qué es SCRUM, consultado en enero de 2024, <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>

Scrum emplea un enfoque iterativo e Incremental para optimizar la previsibilidad y controlar el riesgo.

Scrum involucra a grupos de personas que colectivamente tienen todas las habilidades y experiencia para hacer el trabajo y compartir o adquirir dichas habilidades según sea necesario.

Scrum se basa en el empirismo y el pensamiento Lean. El empirismo afirma que el conocimiento proviene de la experiencia y de la toma de decisiones con base en lo observado. El pensamiento Lean reduce el desperdicio y se enfoca en lo esencial.

Scrum emplea un enfoque iterativo e Incremental para optimizar la previsibilidad y controlar el riesgo.

Scrum involucra a grupos de personas que colectivamente tienen todas las habilidades y experiencia para hacer el trabajo y compartir o adquirir dichas habilidades según sea necesario.

Scrum se basa en el empirismo y el pensamiento Lean. El empirismo afirma que el conocimiento proviene de la experiencia y de la toma de decisiones con base en lo observado. El pensamiento Lean reduce el desperdicio y se enfoca en lo esencial.

